

Nicolas Pouillard, thèse encadrée par François Pottier

N° 56

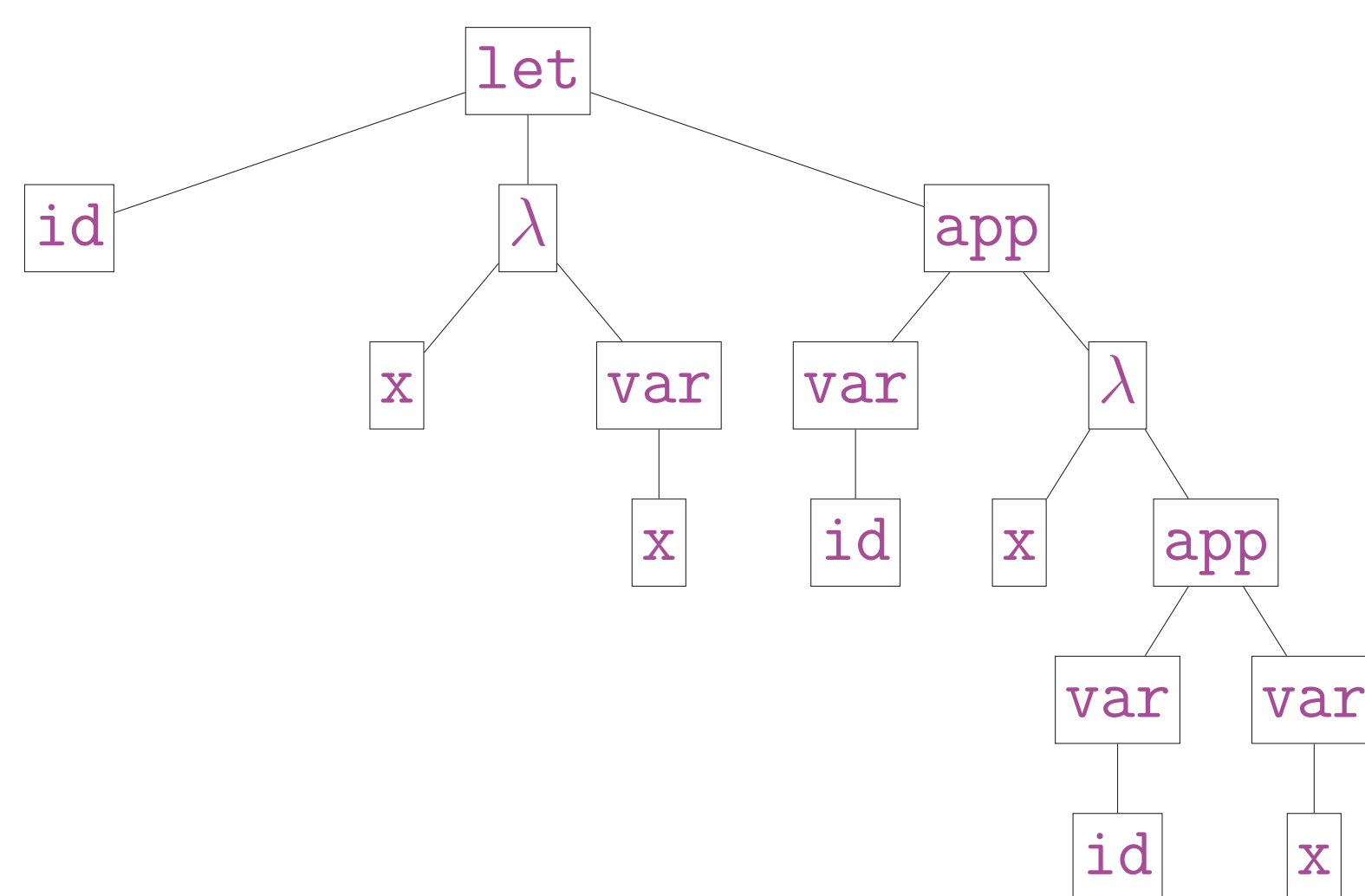
Vers des langages plus expressifs et plus sûrs pour la méta-programmation

RÉSUMÉ

Lorsqu'on écrit un programme A chargé de construire un programme B , on doit non seulement vérifier que A est bien construit (par exemple, toutes les variables sont bien déclarées), ce qui est facile, mais aussi se convaincre que B (qui n'existe pas encore!) satisfait cette même propriété, ce qui est beaucoup plus difficile. Dans le cadre de ce projet, nous avons proposé de nouvelles techniques, basées sur le typage statique, pour garantir cette propriété de sûreté.

CONTEXTE

```
let id = λ x → x in
id (λ x → id x)
```



INTERFACE

On offre au programmeur l'interface suivante pour programmer avec les structures contenant des variables et des lieurs. AGDA est le langage utilisé pour ce système:

```
record NomPa : Set1 where
  field
    Binder : Set
    zeroB : Binder
    sucB : Binder → Binder

World : Set
∅ : World
_<_ : Binder → World → World

Name : World → Set
nameB : ∀ {α} (b : Binder) → Name (b < α)

_==N_ : ∀ {α} (x y : Name α) → Bool
exportN? : ∀ {α} (b : Binder) → Name (b < α) →? Name α

_<_ : World → World → Set
... -- omission des témoins d'inclusion
coerceN : ∀ {α β} → (α ⊆ β) → (Name α → Name β)

_B : ℕ → Binder
zeroB = zeroB
suc nB = sucB (nB)

_N : ∀ {α} (n : ℕ) → Name (nB < α)
nN = nameB (nB)
```

EXEMPLES

Le programmeur peut ensuite définir son langage de la manière suivante :

```
data Tm α : Set where
  V : (x : Name α) → Tm α
  _'_ : (t : Tm α) (u : Tm α) → Tm α
  λ : (b : Binder) (t : Tm (b < α)) → Tm α
  Let : (b : Binder) (t : Tm α) (u : Tm (b < α)) → Tm α

-- λ f → λ x → f x
apTm : Tm ∅
apTm = λ (0B) (λ (1B) (V (coerceN ... (0N)) · V (1N)))
-- λ x → f x
non-closedD : Tm (1B < ∅)
non-closedD = λ (0B) (V (coerceN ... (1N)) · V (0N))

rm : ∀ {α} b → List (Name (b < α)) → List (Name α)
rm b [] = []
rm b (x :: xs) with exportN? b x
... | nothing = rm b xs
... | just x' = x' :: rm b xs

fv : ∀ {α} → Tm α → List (Name α)
fv (V x) = [ x ]
fv (fct · arg) = fv fct ++ fv arg
fv (λ b t) = rm b (fv t)
fv (Let b t u) = fv t ++ rm b (fv u)
```

SÛRETÉ

La sûreté de l'interface est démontrée avec une technique de *relations logiques* :

```
e : τ -- pour chaque programme bien typé
[[ e ]] : [ τ ] e e -- un théorème gratuit

-- Relations indicées par les types
[[ ℕ ]] x1 x2 = x1 ≡ x2
[[ Set ]] A1 A2 = A1 → A2 → Set
((Ar [[→]] Br) f1 f2) = ∀ {x1 x2} (xr : Ar x1 x2)
→ Br (f1 x1) (f2 x2)
[[ World ]] α1 α2 = (ℛ : Name α1 → Name α2 → Set)
× ... -- ℛ préservant les égalités de noms
[[ Name ]] (ℛ , _) x1 x2 = ℛ x1 x2

f : ∀ {α} → Name α → Bool
fr : (∀ (αr : [[ World ]]) [[→]] [[ Name ]]) αr [[→]] [[ Bool ]]) f f
f-const : ∀ x1 x2 → f x1 ≡ f x2

Ren : (α β : World) → Set
⟨_⟩ : ∀ {α β} → Ren α β → Tm α → Tm β
f : ∀ {α} → Tm α → Tm α
fr : (∀ (αr : [[ World ]]) [[→]] [[ Tm ]]) αr [[→]] [[ Tm ]]) αr f f
f-comm-ren : ∀ {α β} (Φ : Ren α β) → ⟨ Φ ⟩ ∘ f ≡ f ∘ ⟨ Φ ⟩
```